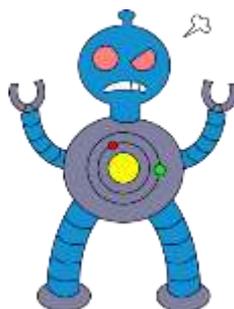


# Auswertung

# RoboSAX

# 2014



# RoboSAX

## Inhaltsverzeichnis

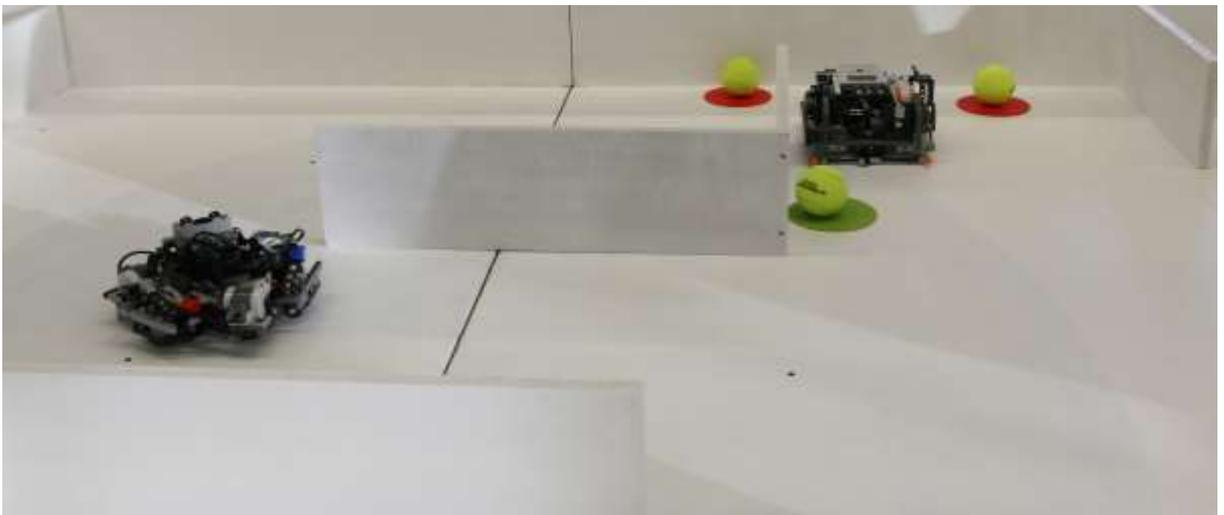
1. Kurzbeschreibung Aufgabe
2. Teams
3. Vorrundenspiele
4. Knockoutspele
5. Finale
6. Sieger
7. Danksagung

# RoboSAX

## 1. Kurzbeschreibung

Beim RoboSAX 2014 treten stets zwei Roboter im Wettstreit gegeneinander an. Jeder Roboter versucht dabei seine eigenen kleinen Inseln von Tennisbällen zu befreien. Aber Vorsicht, der Gegner kann diese wieder mit herumliegenden oder zusätzlichen Tennisbällen besetzen!

Die Roboter sollen die Aufgabe selbstständig lösen und dürfen daher nicht ferngesteuert werden. Handeingriffe sind nur für Notfälle vorgesehen und werden mit Minuspunkten bestraft.



Die Farbe der eigenen Inseln und die beiden möglichen Startzonen ergeben sich aus der Position der Teams im Spielsystem. Diese wird aber lange vor jedem einzelnen Spiel bekannt sein. Die genaue Anzahl und Lage der Inseln wird sich während des Wettbewerbs mehrfach verändern.

Zum Wettbewerbstag wird es zwei zusätzliche Parcours geben. Jeder besteht aus einer geschlossenen schwarzen Linie und verbindet zwei bis vier gleichfarbige Inseln.

Nach drei Minuten endet jedes Spiel und es werden die Punkte der Roboter bestimmt. Es gibt für jede befreite eigene Inseln drei Punkte abzüglich aller Strafpunkte. Danach werden die Punkte der beiden Roboter verglichen und eine Spielwertung erhoben. Im einfachsten Fall erhalten der Gewinner 5 BE und der andere Roboter 1 BE. Bei Gleichstand hingegen bekommen beide nur 2 BE.

# RoboSAX

## 2. Teams

### V1: Kepler BoeBot

Teamleiter: Herr Hoffmann  
Herkunft: Chemnitz  
Schule: Johannes-Kepler-Gymnasium  
Roboter: BoE-Bot

Teammitglieder: Jonas van der Smissen  
Daniel Ehnert  
David Ehnert

### V2: The Mind Builders

Teamleiter: Herr Heizing  
Herkunft: Chemnitz  
Schule: Johannes-Kepler-Gymnasium  
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Annegret Seibt  
Jona Heinke

### V3: Team Thum

Teamleiter: Herr Kolditz  
Herkunft: Thum  
Schule: Humanistisches Greifenstein-Gymnasium  
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Willi Holtmann  
Niclas Lieberwirth  
Manis Böhm  
Martin Berger

# RoboSAX

## V4: JMG Robotik

Teamleiter: Herr Gafron  
Herkunft: Crimmitschau  
Schule: Julius-Motteler-Gymnasium  
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Maximilian Kaufmann  
Jakob Kratzmann  
Magnus Claes

## V5: Ohne Team

## V6: Geo-Tec

Teamleiter: Herr Stiefel  
Herkunft: Reichenbach  
Schule: Goethe-Gymnasium  
Roboter: BoE-Bot

Teammitglieder: Sebastian Schwabe  
Florian Seidel  
Tobias Pippig

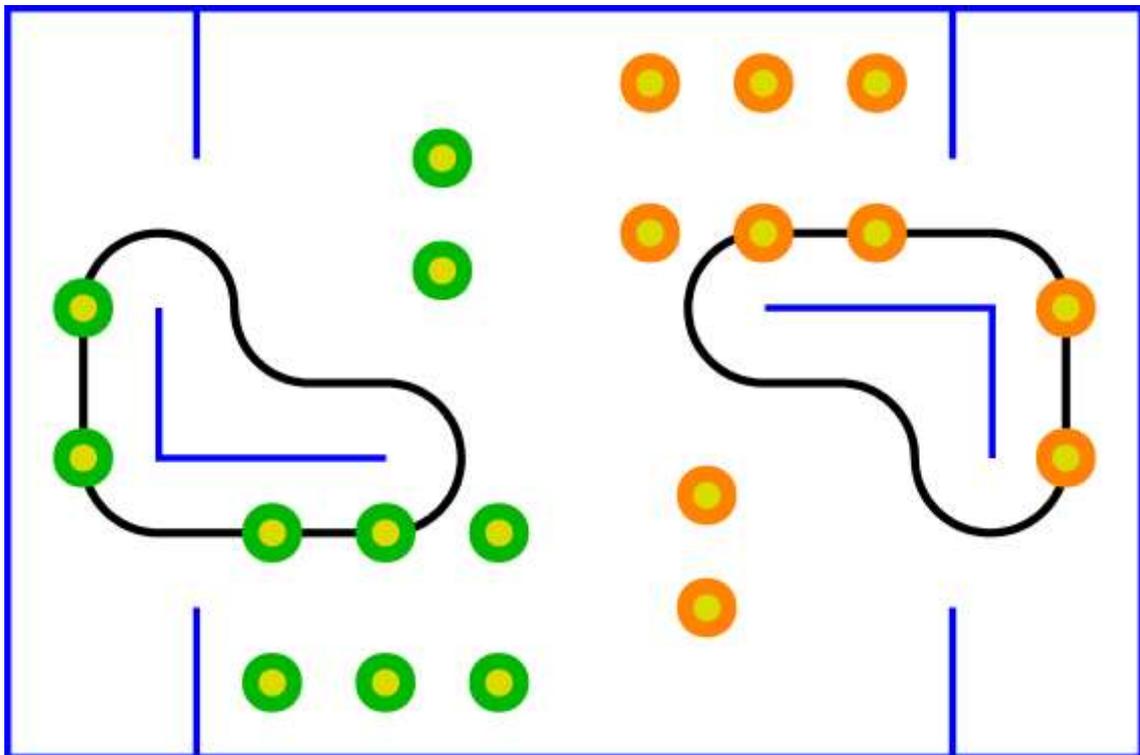
## V7: The Constructors

Teamleiter: Herr Algner  
Herkunft: Reichenbach  
Schule: Goethe-Gymnasium  
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Tim Horlbeck  
Martin Bachmann  
Louis Weiß

# RoboSAX

## 3. Vorrundenspiele



Spielfeldkonfiguration der Vorrundenspiele

Team		Σ BE	Platz
Name	Bez.		
Kepler BoeBot	V1	13	<b>4</b> <small>Stechen ==&gt; kommt weiter</small>
The Mind Builders	V2	22	<b>1</b>
Thum	V3	18	<b>2</b>
JMG Robotik	V4	13	4 <small>Stechen ==&gt; scheidet aus</small>
Geo-Tec	V6	4	6
The Constructors	V7	17	<b>3</b>

Zusammenfassung der Vorrundenspiele

# RoboSAX

Team	Gegner											
	V1		V2		V3		V4		V6		V7	
V1	-		10:00	1 BE	10:40	1 BE	11:20	5 BE	11:05	5 BE	10:15	1 BE
			2	-5 Pkt	1	-	7	-	5	-	2	-9 Pkt
V2	10:00	5 BE	-		10:20	2 BE	10:45	5 BE	11:45	5 BE	11:10	5 BE
	6	-			8	-3 Pkt	10	-	10	-3 Pkt	9	-3 Pkt
V3	10:40	5 BE	10:20	2 BE	-		10:05	1 BE	11:30	5 BE	11:50	5 BE
	9	-	7	-			2	-8 Pkt	10	-	8	-3 Pkt
V4	11:20	1 BE	10:45	1 BE	10:05	5 BE	-		10:55	5 BE	11:35	1 BE
	2	-6 Pkt	2	-5 Pkt	2	-			5	-5 Pkt	2	-3 Pkt
V6	11:05	1 BE	11:45	0 BE	11:30	1 BE	10:55	1 BE	-		10:30	1 BE
	0	-9 Pkt	0	-	1	-	3	-3 Pkt			1	-8 Pkt
V7	10:15	5 BE	11:10	1 BE	11:50	1 BE	11:35	5 BE	10:30	5 BE	-	
	3	-9 Pkt	2	-3 Pkt	3	-	4	-3 Pkt	2	-3 Pkt		

Übersicht über die einzelnen Spielespiele der Vorrunden

Beispiel	Spielzeit (11:45)	Bewertung 5 BE
	Befreite Inseln 5	Strafpunkte -7 Pkt

Bedeutung der vier Segmente der Spielübersicht





# RoboSAX

## 6. Sieger

### 1. Platz

Team: **Team Thum**  
vom Humanistischen Greifenstein-Gymnasium Thum  
Preis: 200 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



### 2. Platz

Team: **The Mind Builders**  
vom Johannes-Kepler-Gymnasium Chemnitz  
Preis: 100 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



### 3. Platz

Team: **The Constructors**  
vom Goethe-Gymnasium Reichenbach  
Preis: 50 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



## 7. Danksagung

### Organisationsteam

- Lucas Gaitzsch
- Markus Forbrig
- Peter Weissig

### Unterstützung bei der Planung

- [Prof. Dr.-Ing. Peter Protzel](#)

### Unterstützung beim Ablauf

- Alle kleinen und großen Helfer
- Robotik AG des Johannes-Kepler-Gymnasiums

### Unterstützung bei der Finanzierung

- [Verein der Freunde und Förderer des Johannes-Kepler-Gymnasiums](#)
- [HEITAC AG Chemnitz](#)